



Erhöht die Geschwindigkeit eines Schiffs dauerhaft um 1, wird auf die Schiffskarte gelegt

## RAMMSCHIFF



Erhöht die Verteidigung eines beliebigen Golfhafens um 1

# **PANZERSCHIFF**



Vermindert die Unionsblockade eines am Golf gelegenen Hafens um 1

# **PANZERSCHIFF**



Vermindert die Unionsblockade eines am Golf gelegenen Hafens um 1

#### **U-BOOT**



Erhöht die Hafenverteidigung eines beliebigen Festlandhafens um 1

#### VERSICHERUNG



Ersetzt den aufgedruckten Preis für das nächste Schiff, was verloren geht

### REBELLENANGRIFF



Die Rebellenjagd schwächt die Blockade. Entfernt ein beliebiges Geschwader

### **VERSICHERUNG**



Ersetzt den aufgedruckten Preis für das nächste Schiff, was verloren geht

#### **TORPEDOS**



Erhöht die Hafenverteidigung eines beliebigen Festlandhafens um 1